

Desain Logo Sony Ericsson dengan CorelDRAW X6

Zaid Romegar Mair

romegardm@gmail.com

<http://mairzaid.wordpress.com>

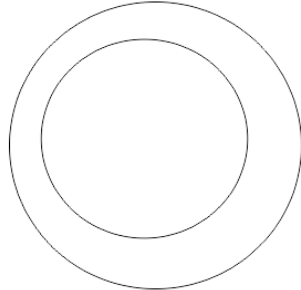
Salah satu kegunaan *Software* CorelDRAW yaitu program berbasis vektor yang terbentuk dari garis, kurva, dan bidang tertentu menjadi sebuah gambar. Gambar *vector* juga terbentuk dari *fill* dan *stroke* yang tidak terpengaruh oleh resolusi, sehingga saat proses pengeditan ukuran gambar tidak pecah. Kondisi gambar vector tetap tajam saat dicetak dan memiliki keunggulan warna yang *solid*. Contoh pada pembuatan/desain logo, dengan disediakannya kelengkapan tools dari software ini, maka memudahkan kita untuk mendesain sebuah produk yang diinginkan. Berikut akan diberikan langkah tutorial dalam pembuatan logo sony ericsson dengan menggunakan *software* CorelDraw X6. Tantangan dalam membuat desain logo sony ericsson yaitu perlu adanya ketelitian dalam pembuatan lingkaran tengah pada objek produk dan pemberian warna, sehingga pemberian warna yang baik akan membuat hasil akhir desain menjadi lebih menarik. Tools yang digunakan untuk membuat desain Sony Ericson berupa *ellipse transparency, outline, fill color, text tool*.

Persiapan dan Langkah Kerja

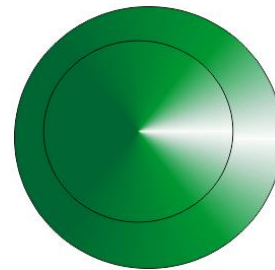
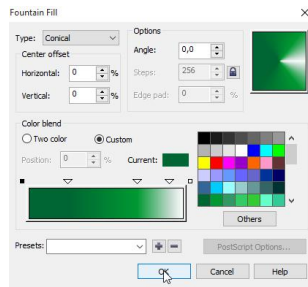
Lakukan instalasi software CorelDraw pada PC. Perangkat tambahan seperti mouse. Buatlah lembar kerja baru atau (Ctrl + N). pengaturan kertas dan orientasinya menggunakan ukuran (*size*) A4 Landscape.

Langkah 1

- Buatlah dua buah lingkaran besar berbentuk *ellipse* dibagian luar dan lingkaran kecil *ellipse* dibagian dalam seperti gambar berikut menggunakan *ellipse tool*.

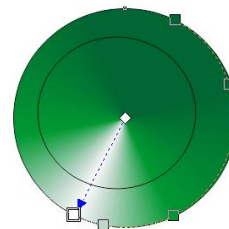
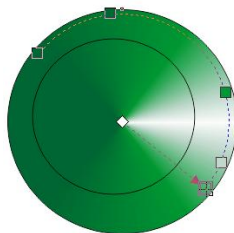


- Warnai objek lingkaran besar dengan pengaturan *fountain fill* seperti pada gambar di bawah ini.

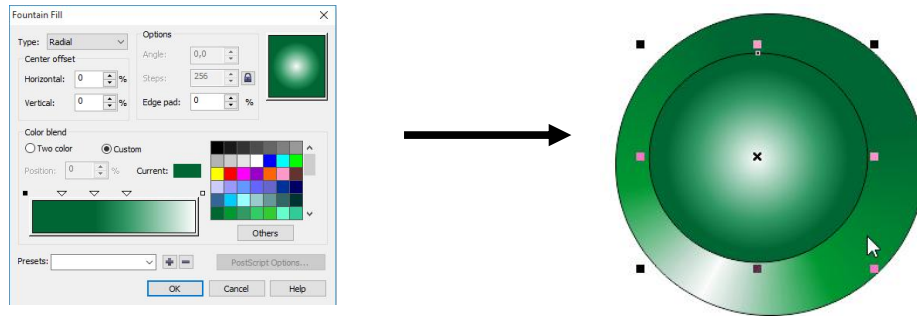


Langkah 2

- Masih dengan lingkaran yang pertama (lingkaran besar) buka interaktif tool (G) pada *tool box*.

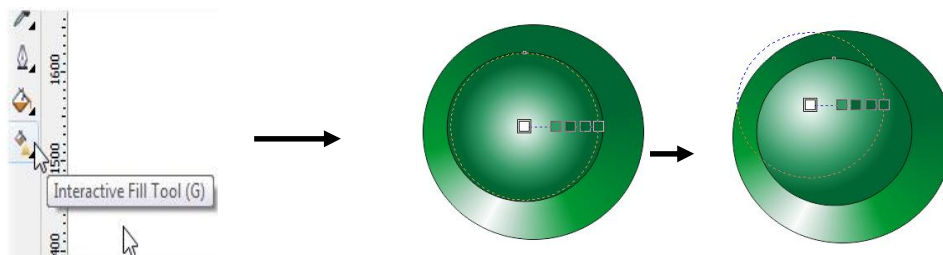


- Kemudian beri warna lingkaran kecil dengan pengaturan *fountain fill* seperti berikut:

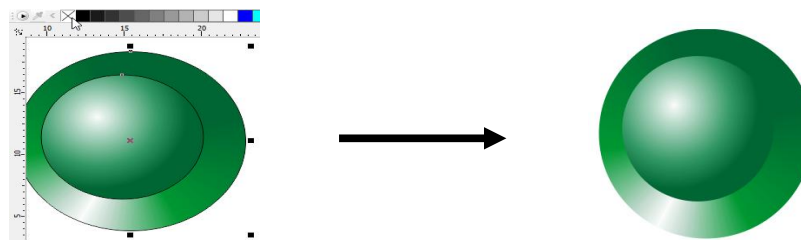


Langkah 3

- Setelah itu pilih *interactive fill tool* pada *tool box*, klik drag dan tahan garis putus-putus lalu pindahkan.

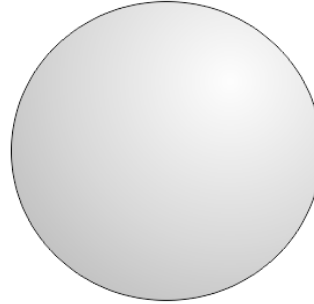
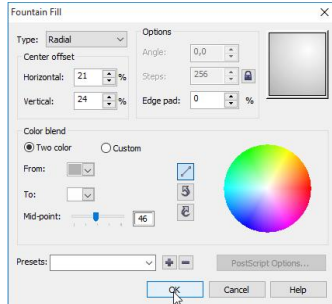


- Selanjutnya hapus garis terluar yang berwarna hitam (*outline*) kedua objek (lingkaran besar dan lingkaran kecil) posisikan gambar sehingga tampak porposional.

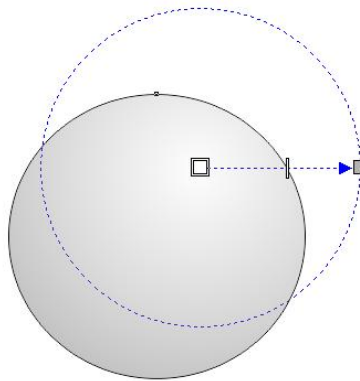


Langkah 4

- Buatlah sebuah objek lingkaran yang sama dengan objek lingkaran besar (lingkaran silver) dengan pengaturan *fill color color blend : two color, center offset : horizontal : 21% vertical : 24%, type : radial*.

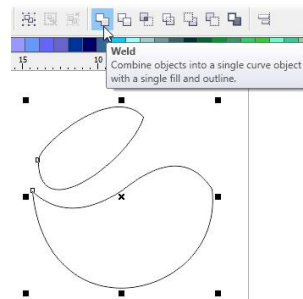
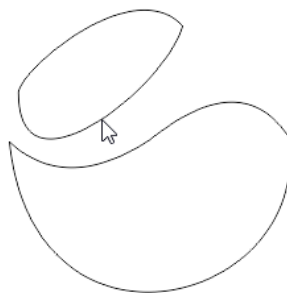


- Setelah itu aktifkan *interactive fill*.



Langkah 5

- Pada langkah kelima buatlah objek dengan menggunakan *bazier tool*. Kemudian gabungkan kedua objek dengan *weld*. *weld* berfungsi untuk menggabungkan 2 objek atau lebih menjadi 1 objek yang utuh dan tidak bisa dipisahkan lagi.



Langkah 6

- Selanjutnya gabungkan objek pada langkah ke 5 di atas dengan objek lingkaran silver pada langkah ke 4. Lakukan pemotongan objek atas dengan menggunakan *back minus front*. Seperti pada gambar berikut:



Langkah 7

- Gabungkan objek yang telah dibuat pada langkah 3, kemudian buat garis lengkungan. Ubah lengkungan dengan *shape* lalu beri warna.



Langkah 8

- Tambahkan ellipse kecil dan duplikat, warnai fill, lalu hilangkan outline garisnya. atur besarnya dan posisikan pada bagian kiri atas. Tulis tulisan sony ericsson menggunakan *Text tool*, Sehingga menghasilkan produk seperti pada gambar.



Referensi

1. Desain Grafis dengan CorelDraw X3 Graphics Suite Penerbit Salemba Infotek
2. www.google.com

Biografi Penulis



Zaid Romegar Mair. Lahir di Kurungan Nyawa, 13 Februari 1986 Ogan Komering Ulu Timur (OKUT). Menamatkan SMA di SMA Negeri 1 Buay Madang OKUT, pada tahun 2004. Menyelesaikan S1 Teknik Informatika di Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta tahun 2008 dan mendapatkan gelar Master of Computer Science (M.Cs) dari Universitas Gadjah Mada Yogyakarta pada tahun 2013 sebagai program Pascasarjana. Sekarang menjadi dosen tetap di Politeknik Sekayu Musi Banyuasin Sumatera Selatan Indonesia sejak tahun 2014 sampai dengan saat ini. Sekarang ini mendapatkan tugas untuk mengampu matakuliah teori dan praktikum Jaringan Komputer, Sistem Operasi, Algoritma dan

Struktur Data, Interaksi Manusia dan Komputer, Desain Grafis, Aplikasi Perkantoran dan Mengetik 10 Jari.